즐거운 플레이, 함께 만드는 변화.

스마일게이트 희망스튜디오 소셜 게임 개발



도와줘, 모코코! · 게임 시작 화면

Smilegate
희망스튜디오

CLIENT

스마일게이트 희망스튜디오

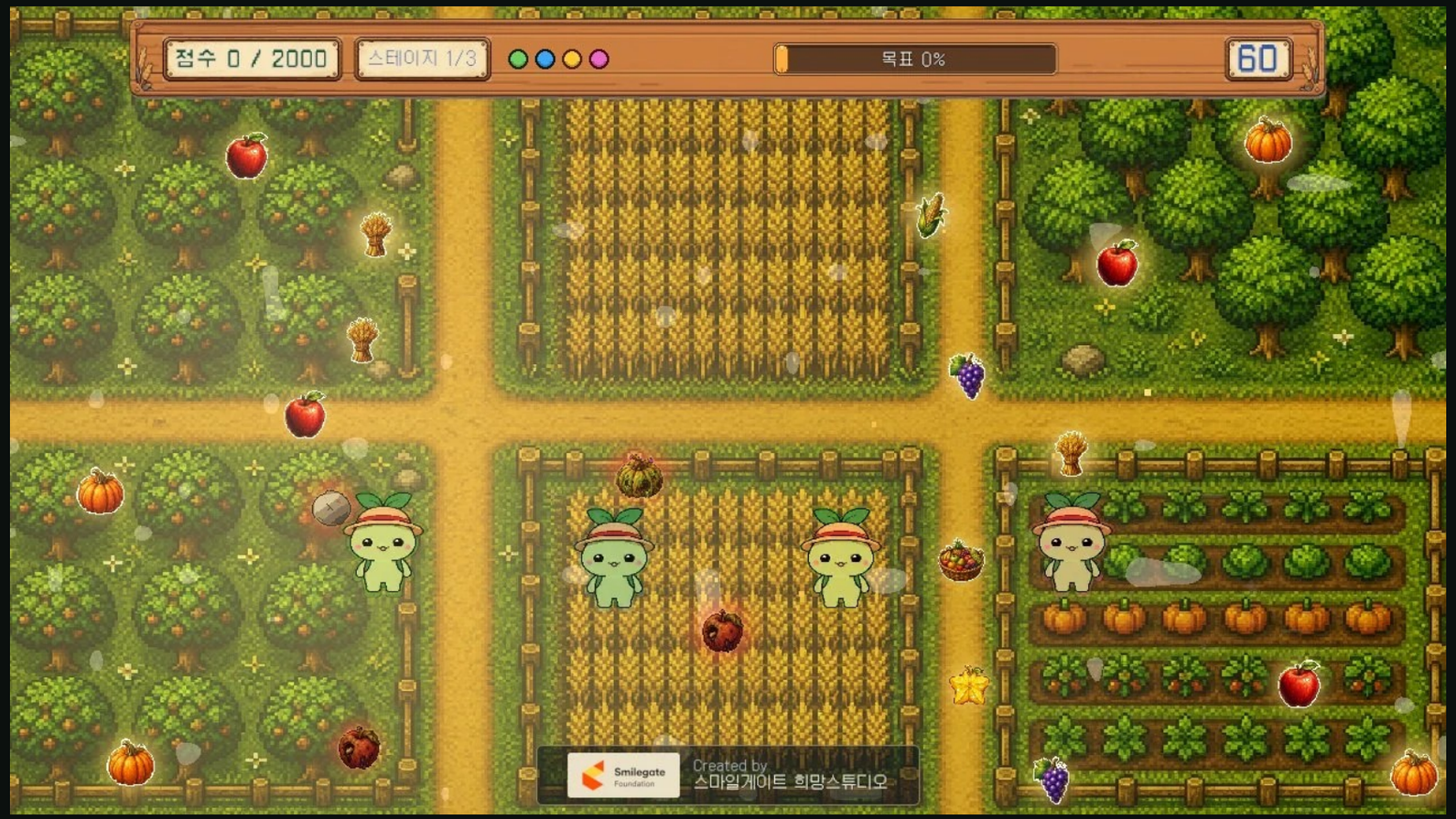
WEKLEM'S ROLE

게임 개발

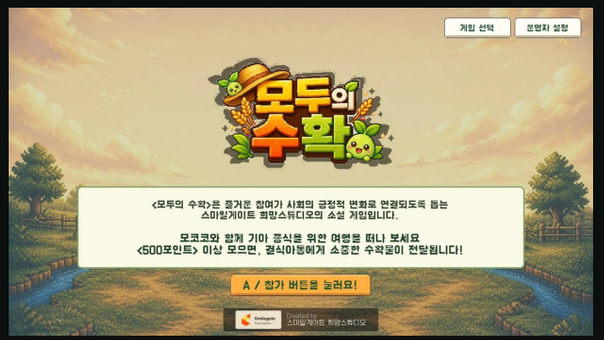
모두의 수확
다시, 바다

함께 수확하는 즐거움.

기아 문제를 주제로, 과일과 곡식을 모으는 게임 속 경험.



모두의 수확 · 플레이 화면



게임 소개



피버 타임

플레이로 만나는 바다.

해양 환경 보존을 주제로, 바닷속 쓰레기를 수거하는 가상 체험.



다시, 바다 · 플레이 화면



게임 소개



피버 타임

화면 밖으로 이어진 이야기.

위클램은 스마일게이트 희망스튜디오를 위한 ‘모두의 수학’과 ‘다시, 바다’ 게임을 개발했습니다. 두 게임은 로스트아크의 모코코 캐릭터와 함께 사회적 주제를 플레이로 경험하도록 구성되어 있습니다.

PUBLIC SHOWCASE

2026 대한민국 사회적가치 페스타
2026.09.21–22 · COEX
스마일 기부오락실

공개 행사 자료

스마일게이트 공식 소식 · 2026.09.23 ↗

국민일보 기사 · 2026.09.25 ↗

로고 및 게임 이미지: 스마일게이트 희망스튜디오 프로젝트. 로스트아크·모코코 및 관련 IP의 권리는 각 권리자에게 있습니다.
위클램의 게임 개발 사례 소개 목적으로 사용했습니다.

NEXT / YOUR PROJECT

다음 이야기를 함께 만들까요?

웹 · 앱 · 게임 개발
WeKlem Inc.

contact@weklem.com

weklem.com